

Ne Çıkarsa Bahtıma Kiti

Nasıl Oynanır?

Önce kutudaki bütün kartları kesin ve bir kez katlayın. Sonra hepsini bir torbaya, bir fanusa koyun ya da masanın üzerinde bir yığın yapıp iyice karıştırın. Sıra sizdeyken, torbadan rastgele üç kart çekin. Kartlarda ne yazıyorsa okuyun ve bu kelimeleri birleştirin. Sonra işin eğlenceli kısmı geliyor: Bu üç kelimeye kendi seçtiğiniz bir nesneyi ekleyin ve ortaya yepyeni, tuhaf, komik ya da çılgın bir icat çıkarın! İcadınız hazır olduğunda, hep beraber önceden karar verdiğiniz şekilde:

- Çizebilirsiniz,
- Hakkında kısa bir hikâye uydurabilirsiniz,
- Ya da küçük bir skeç yapabilirsiniz.

Örnek:

Diyelim ki elinize şu kelimeler geldi:

Tuhaf - Zıp Zıp - Kokulu

Bir de kendi nesnenizi eklediniz: Şemsiye

Ortaya ne çıktı? "Tuhaf Kokulu Zıp Zıp Şemsiye!"

Bu nesneye dair uydurabileceğiniz kısa bir hikâye:

"Yağmurlu bir günde Mert, sıradan şemsiyesini evde unutmuştu. Köşedeki eski eşya dükkânında gözüne garip bir şemsiye çarptı: Üzerinde rengârenk zıplama yayları vardı ve hafifçe lavanta kokuyordu... ama her zıpladığında bu koku karpuz kokusuna dönüşüyordu! Mert, bu şemsiyeyle hem yağmurdan korunuyor hem de yolda zıplaya zıplaya herkesi güldürüyordu. Tek sorun, yanlışlıkla belediye otobüsünün üstüne zıplayıp yanlış durakta inmesiydi!"





Süper

Mega

Ultra

Hiper

Devasa

Minik

Çılgın

Tuhaft

Acayip

Şaşırtıcı

Delirtici

Büyülü

Işıltılı

Parlak

Fosforlu

Uçan

Sıçrayan

Titreşimli

Havalı

Kaygan

KAHKAHA
ÇANTASI



Patlayan



Dans eden



**Kendi
kendine yaşıyan**



**Durmaksızın
dönen**



Kıkırdayan



Mırıldanan



Zıp zıp



Köpüren



Konuşan



Bağırın



**Kendini
kaybeden**



Yüzen



Kokulu



**Şarkı
söyleyen**



**Fırıldak
gibi dönen**



Yamuk yumuk



Köpüren



Gıdıklayan



Yanlış çalışan



Görünmez



**KAHKAHA
ÇANTASI**